1. Las capas se utilizan para:
2. Mostrar un conjunto de preguntas relacionadas con el flujo
3. Mover objetos físicos o lógicos
4. Describir la comunicación entre 2 computadores
5. Mostrar cualquier tipo de flujo
6. Existen en este proceso varias capas, la capa superior es :
7. La decisión de cómo se comunicara la idea
8. La creación del sonido que trasmitirá la comunicación
9. La idea que se comunicará
10. Es la distribución de la información desde el origen al destino
11. Protocolo es un conjunto de reglas que:
12. Explica como los datos se comunican de un lugar a otro
13. Hacen que la comunicación en una red sea más eficiente
14. Desplaza la información por una red
15. Distribuye la información desde el origen al destino
16. Brinda detalles sobre el flujo de información
17. El Modelo OSI fue creado por:
18. SNA
19. DECnet
20. TCP
21. ISO
22. El modelo OSI asegura:
23. Comunicaciones por red
24. El intercambio de información
25. Mayor compatibilidad e interoperabilidad entre los distintos tipos de tecnología de red
26. La devolución de la información a su forma original
27. Las capas del modelo OSI son:
28. 6
29. 7
30. 8
31. 5
32. 4
33. Una de las ventajas que obtenemos con la capa de sesión es :
34. Trasmisión binaria
35. Conectividad y selección
36. Confiabilidad del transporte de datos
37. Detección de fallas y control de flujo de información
38. Establece, administra y termina sesiones entre aplicaciones
39. La comunicación de par a par es que:
40. Cada capa del modelo OSI en el origen debe de comunicarse con su capa par en destino
41. Los paquetes de datos parten de un origen y se envían a un destino
42. Los protocolos intercambian información
43. Evita que los cambios de una capa afecten a las otras capas
44. Señale la opción falsa:
45. El Modelo TCP es un protocolo orientado a conexión
46. El Modelo OSI y el TCP/IP se dividen en capas
47. Ambos modelos (OSI y TCP/IP) tienen capas de transporte y red similares
48. El Modelo OSI parece ser más simple porque tiene menos capas
49. Cuál de las siguientes opciones **NO** es un paso para encapsular datos
50. Agregar la dirección de Red IP al encabezado
51. Terminar circuitos virtuales
52. Crear los datos
53. Realizar la conversión a bits para su transmisión
54. Empaquetar los datos para ser transportados de extremo a extremo